

Paolo Mori & Remo Conzadori

CAPTAIN FLIP



 **In the Jaws of the Kraken**

 **Dans la gueule du Kraken**

 **In den Fängen des Kraken**

 **En las fauces del kraken**

And more languages on our website:
playpunk.com



Contents
Contenu
Spielmaterial
Contenido

5 Adventure boards
5 plateaux Aventure
5 Abenteuertafeln
5 tableros de Aventura



Published by PlayPunk
Rue Saint Léonard 511, 4000 Liège - Belgique
Captain Flip © PlayPunk 2024
All rights reserved.

Non contractual pictures. Shapes and colors may vary.
Complies with European standards EN71,1,2,3.

FR: Distribué en France par Asmodee • 18 rue Jacqueline Auriol • 78280 Guillancourt • France **DE:** Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe Asmodee Germany • Friedrichstr. 28 • 45128 Essen • Deutschland **NL:** Distributie in België door Asmodee Belgium / Distribué en Belgique par Asmodee Belgique • Theodoor Swartsstraat 3/ B0101 • 3070 Kortenberg • België **ES:** Distribuido en español por Asmodee Spain • Zurbano 76, Planta 3, Puerta 1B • 28010 Madrid, España y Asmodee Chile • Carlos Antúnez 1934, Providencia, Santiago, Chile.



FR
DONNEZ
OU
RECYCLEZ



OU
ASSOCIATION



OU
MAGASIN



OU
DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefaire.demesdechets.fr



FR
FILM



BAC
À TRI

MADE IN POLAND

SKU: PPCFEX38099

LOT: CFEX052024ENFRDEES



EN: WARNING! Not suitable for children under 3 years due to small parts. Choking hazard.
FR: ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Danger de suffocation.
NL: Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen tot 3 jaar. Kleine onderdelen. Gevaar voor verstikking.
DE: ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. Lange Schnur. Strangulationsgefahr.
ES: ATENCIÓN: No apropiado para menores de 3 años por contener piezas pequeñas. Peligro de Asfixia.



Dans la gueule du Kraken



Prenez 4 Pièces.



Prenez la Carte au Trésor si les Personnages de cette colonne sont TOUS identiques.



Flippez un Personnage au choix sur votre plateau si les Personnages de cette colonne sont TOUS différents.

Appliquez l'effet immédiat du Personnage révélé, le cas échéant.



Piochez et jouez une nouvelle tuile si les Personnages de cette colonne sont TOUS identiques.



Prenez 3 Pièces.

MODE DE JEU SOLO

*Vous souhaitez affronter la mer et ses dangers en solitaire ?
Le mode solo est là pour vous !*

Votre objectif est d'accumuler le plus de pièces possibles pour atteindre les sommets de l'échelle de score et devenir une véritable légende.

Pour jouer en solo, utilisez les ajustements de règles suivants :

Carte au Trésor

Si vous devez prendre la Carte au Trésor, l'effet est modifié comme suit :

- Si vous NE possédez PAS la Carte au Trésor, prenez-la.
- Si vous possédez la Carte au Trésor, remplacez-la au centre de la table.

*Remarque : cette règle s'applique aux Cartographes et aux plateaux sur lesquels se trouve le Bonus Carte au Trésor (plateaux A, C et E)
Tant que la Carte au Trésor est en votre possession, vous gagnez 1 Pièce à la fin de votre tour.*

Plateau B (le Kraken)

Quand vous jouez sur ce plateau, considérez que vous êtes la 1^{ère} joueuse lorsque vous complétez vos deux premières colonnes. Pour les colonnes suivantes, considérez que vous n'êtes pas la 1^{ère} joueuse à les compléter.

Fin de partie

La partie se termine à la fin du tour où vous complétez votre quatrième colonne. Comparez alors votre résultat à l'échelle de score proposée ci-dessous.



Échelle de score

Moins de 30 pièces : Rat d'eau douce

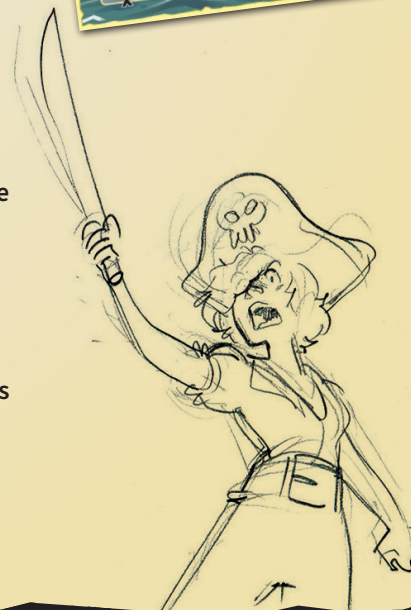
31-40 pièces : Moussaillon

41-50 pièces : Matelot

51-55 pièces : Officier

56-60 pièces : Amiral

61 pièces et plus : Légende des Mers





In the Jaws of the Kraken



Take 4 coins.



Take the Treasure Map if the Characters in this column are identical.



Flip any Character on your board if the Characters in this column are ALL different. Immediately apply the effect of the revealed Character, if possible.



Draw and play a new tile if the Characters in this column are identical.



Take 3 coins.

SOLO MODE

*Would you like to face the sea and its dangers alone?
Solo mode is for you!*

Your aim is to collect as many coins as possible to reach the top of the scoring table and become a true legend.

To play solo, add the following rules changes:

Treasure Map

If you must take the Treasure Map, do as follows:

- If you do NOT have the Treasure Map, take it.
- If you DO have the Treasure Map, return it to the center of the table.

Note: This rule applies to Cartographers and to board spaces with the "Treasure Map" bonus (boards A, C, and E).

While you have the Treasure Map, gain 1 coin at the end of your turn.

Board B (The Kraken)

When playing with this board, play as if you are the first player when you complete your first two columns. For the following columns, play as if you are not the first player to complete them.

End of the game

The game ends the same turn that you complete your fourth column.

At the end of the game, compare your result with the scoring table below.

Scoring Table

30 coins or less: Landlubber

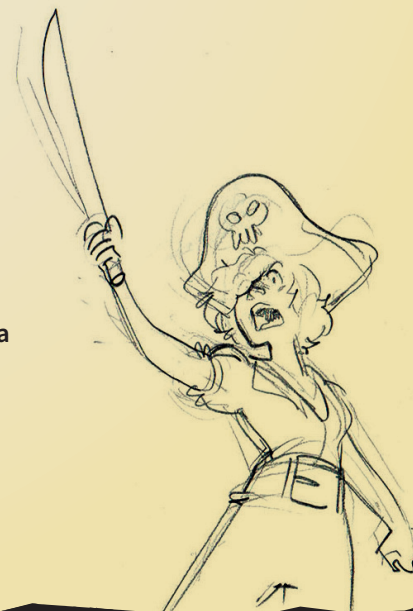
31-40 coins: Deckhand

41-50 coins: Sailor

51-55 coins: Lieutenant

56-60 coins: Admiral

61 coins or more: Legend of the Sea





In den Fängen des Kraken



Nimm 4 Münzen.



Falls alle Charaktere in dieser Spalte IDENTISCH sind, nimm die Schatzkarte.



Falls alle Charaktere in dieser Spalte UNTERSCHIEDLICH sind, drehe einen beliebigen Charakter auf deiner Abenteuertafel um. Führe den Soforteffekt des aufgedeckten Charakters aus, falls er einen hat.



Falls alle Charaktere in dieser Spalte IDENTISCH sind, ziehe und lege ein weiteres Plättchen.



Nimm 3 Münzen.

SOLOMODUS

*Möchtest du dich dem Meer und seinen Gefahren allein stellen?
Dann ist der Solomodus genau das Richtige für dich!*

Dein Ziel ist es, so viele Münzen wie möglich zu sammeln, um eine möglichst hohe Wertung in der Punktetabelle zu erreichen und eine wahre Legende der Sieben Weltmeere zu werden.

Im Solomodus gibt es folgende Regeländerungen:

Schatzkarte

Wenn du die Schatzkarte nehmen musst, gehe wie folgt vor:

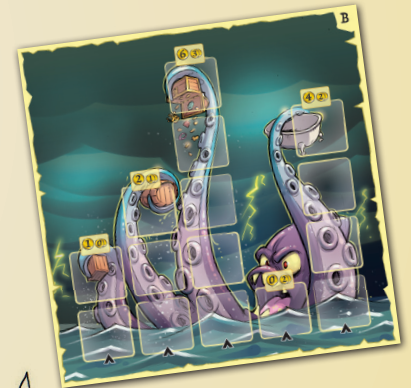
- Falls du die Schatzkarte NICHT HAST, nimm sie.
- Falls du die Schatzkarte HAST, lege sie zurück in die Tischmitte.

Hinweis: Diese Regel bezieht sich auf den Effekt des Kartografen und auf Schatzkarten-Effekte auf Abenteuertafeln (Tafeln A, C und E). Solange du die Schatzkarte hast, nimm am Ende jedes deiner Züge 1 Münze.



Abenteuertafel B (Der Riesenkraken)

Wenn du mit dieser Abenteuertafel spielst, giltst du für die ersten zwei Spalten, die du füllst, als erste Person, die das schafft. Für die anderen Spalten giltst du als zweite Person.

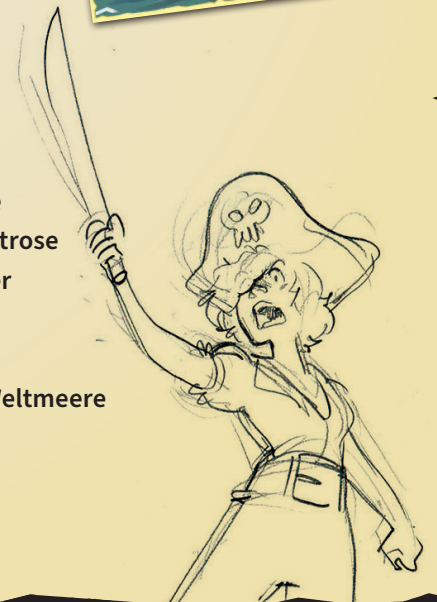
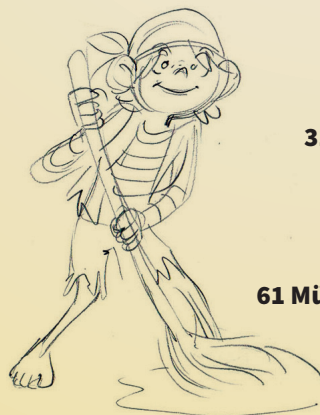


Spielende

Die Partie endet in der Runde, in der du deine 4. Spalte füllst. Vergleiche am Ende deinen Punktestand mit der folgenden Punktetabelle.

Punktetabelle

- 30 Münzen oder weniger:** Landratte
- 31–40 Münzen:** Leichtmatrosin/Leichtmatrose
- 41–50 Münzen:** Seefahrerin/Seefahrer
- 51–55 Münzen:** Leutnant
- 56–60 Münzen:** Admiral
- 61 Münzen oder mehr:** Legende der Sieben Weltmeere





Nelle Fauci del Kraken



Ottenete 4 Monete.



Ottenete il segnalino Mappa del Tesoro se i personaggi in questa colonna sono identici.



Girate un qualsiasi personaggio sulla vostra plancia se i personaggi in questa colonna sono **TUTTI** diversi. Applicate immediatamente l'effetto del personaggio rivelato, se possibile.



Pescate e giocate 1 nuova tessera se i personaggi in questa colonna sono identici.



Ottenete 3 Monete.

MODALITÀ IN SOLITARIO

*Volete affrontare il mare e i suoi pericoli in autonomia?
La modalità in solitario è ciò che fa per voi!*

Il vostro obiettivo consiste nell'ottenere più Monete possibili per raggiungere il punteggio più alto della tabella punteggio e diventare una vera leggenda.

Per giocare, applicate le seguenti modifiche al regolamento:

Segnalino Mappa del Tesoro

Se dovete prendere il segnalino Mappa del Tesoro, procedete come segue:

- Se **NON** avete il segnalino Mappa del Tesoro, prendetelo.
- Se **AVETE** il segnalino Mappa del Tesoro, rimettetelo al centro del tavolo.

Nota: Questa regola si applica ai Cartografi e alle caselle che mostrano il bonus "Mappa del Tesoro" (plance A, C ed E).

Finché siete in possesso del segnalino Mappa del Tesoro, ottenete 1 Moneta alla fine del vostro turno.



Plancia B (Il Kraken)

Quando utilizzate questa plancia, giocate come se foste il primo giocatore per completare le vostre prime 2 colonne. Per completare le colonne successive, giocate come se non foste il primo giocatore.

Fine della partita

La partita termina nel medesimo turno in cui completate la vostra quarta colonna.

Confrontate i vostri risultati con la tabella punteggio qui sotto.



Tabella Punteggio

30 Monete o meno: Amante della terraferma

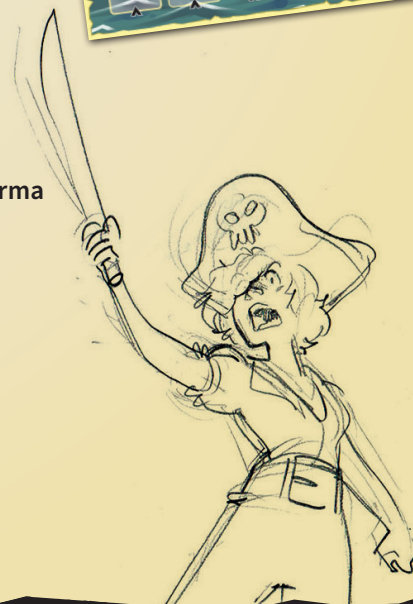
31-40 Monete: Mozzo

41-50 Monete: Marinaio

51-55 Monete: Tenente

56-60 Monete: Ammiraglio

61 Monete o più: Leggenda del Mare





En las fauces del kraken



Gana 4 monedas.



Toma el Mapa del tesoro si todas las fichas de Pirata en esta columna son **IDÉNTICAS**.



Dale la vuelta a cualquier ficha de Pirata de tu tablero si **TODAS** las fichas de Pirata de esta columna son diferentes. Si es posible, aplica de inmediato el efecto de la ficha de Pirata que acabas de revelar.



Roba y juega una nueva ficha de Pirata si todas las fichas de Pirata en esta columna son **IDÉNTICAS**.



Gana 3 monedas.

VARIANTE EN SOLITARIO

Así que quieres enfrentarte a los peligros del mar en solitario... ¡Estás de suerte, grumete! ¡Esta es tu variante!

Tu objetivo es ganar tantas monedas como sea posible para llegar a lo más alto de la tabla de puntuación y convertirte en una auténtica leyenda.

Para jugar en solitario, aplica los siguientes cambios a las reglas:

Mapa del tesoro

Si debes tomar el Mapa del tesoro, haz lo siguiente:

- Si **NO** tienes el Mapa del tesoro, tómallo.
- Si tienes el Mapa del tesoro, devuélvelo al centro de la mesa.

Atención: esta regla es para Buscatesoros y para los espacios con la bonificación «Mapa del tesoro» (en los tableros A, C y E).

Mientras tengas el Mapa del tesoro, gana 1 moneda al final de cada uno de tus turnos.



Tablero B (El kraken)

Al jugar con este tablero tú serás la primera persona en completar las primeras dos columnas, pero para el resto de las columnas deberás considerar que no has sido la primera persona en completarlas.

Final de la partida

La partida termina el mismo turno en que completes tu cuarta columna.

Al final de la partida, compara tu resultado con la siguiente tabla de puntuación:

Tabla de puntuación

30 monedas o menos: Marinero de agua dulce

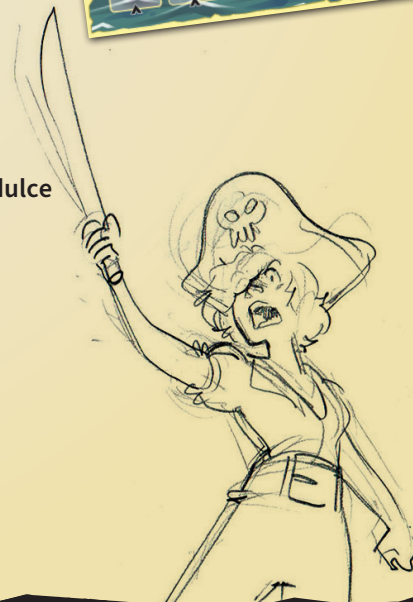
31-40 monedas: Grumete

41-50 monedas: Marinero

51-55 monedas: Teniente de Navío

56-60 monedas: Almirante

61 monedas o más: Leyenda del Mar





海怪的美食



拿取4枚錢幣。



如果該列中所有的船員角色都相同，則拿取藏寶圖。



如果該列中所有的船員角色都不同，則翻轉你板圖上的任意一塊船員板塊。如果可以，立即觸發翻轉後船員板塊的效果。



如果該列中所有的船員角色都相同，則抽取並放置一塊新的船員板塊。



拿取3枚錢幣。

單人模式

你是否渴望單槍匹馬孤身起航，與危機四伏的海洋一較高下？那就千萬不要錯過單人模式！

你的目標是盡可能多地收集錢幣，努力達成計分表的最高目標，書寫自己的傳奇。

單人模式的規則包含以下變化：

藏寶圖

如果你必須拿取藏寶圖，則遵循如下規則：

- 如果你還沒有藏寶圖，則照常拿取。
- 如果你已擁有藏寶圖，則將藏寶圖放回桌面中央。

注意：此規則適用於製圖師板塊，以及冒險板圖A、C、E上印有“藏寶圖”獎勵的格子。

如果你擁有藏寶圖，則在你的回合結束時拿取1枚錢幣。

冒險板圖B（海怪）

如果遊玩此板圖，則在前兩次填滿一整列時，將自己視為首位填滿一整列的玩家來獲得對應數量的錢幣。從第三次填滿一整列開始，將自己視為非首位填滿一整列的玩家來獲得對應數量的錢幣。

遊戲結束

在某一回合中你填滿四列時，遊戲將在當回合結束。遊戲結束後，將你獲得的錢幣數量對照下方的計分表。



計分表

- 30枚錢幣及以下：旱鴨子
- 31-40枚錢幣：打雜工
- 41-50枚錢幣：水手
- 51-55枚錢幣：大副
- 56-60枚錢幣：船長
- 61枚錢幣及以上：海上傳奇





V čelistech Krakena



Vezměte si 4 mince.



Jestliže máte v tomto sloupci stejné postavy, vezměte si Mapu pokladu.



Jsou-li v tomto sloupci VŠECHNY postavy různé, otočte libovolnou postavu na své desce. Je-li to možné, okamžitě uplatněte efekt odhalené postavy.



Jestliže se postavy na tomto dílku shodují, doberte si a zahrajte nový dílek.



Vezměte si 3 mince.

SÓLOVÝ REŽIM

*Chcete čelit moři a jeho nástrahám sami?
Právě pro vás je tu sólový režim!*

Vaším cílem je nasbírat co nejvíce mincí, dostat se na vrchol výsledkové listiny a stát se skutečnou legendou.

Pro hru v sólovém režimu proveďte následující změny v pravidlech:

Mapa pokladu

Chcete-li získat Mapu pokladu, řiďte se následujícími zásadami:

- Jestliže Mapu pokladu NEMÁTE, vezměte si ji.
- Pokud Mapu pokladu MÁTE, vraťte ji doprostřed herní plochy.

Poznámka: Toto pravidlo se vztahuje na Kartografy a na desky dobrodružství s políčky bonusu „Mapa pokladů“ (desky A, C a E). Po dobu, kdy držíte Mapu pokladu, získáte na konci svého tahu 1 minci.

Deska dobrodružství B (Kraken)

Hrajete-li s touto deskou a dokončíte první dva sloupce, postupujte tak, jako byste byli začínající hráč. V případě dalších sloupců při dokončení sloupců postupujte tak, jako byste nebyli začínající hráč.

Konec hry

Hra končí v tahu, ve kterém dokončíte čtvrtý sloupec. Na konci hry porovnejte svůj výsledek s níže uvedenou výsledkovou listinou.



Výsledková listina

30 mincí a méně: Plavčík

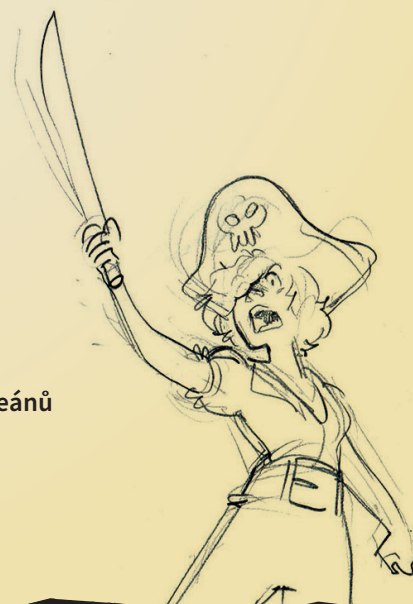
31–40 mincí: Kadet

41–50 mincí: Loďmistr

51–55 mincí: Korvetní kapitán

56–60 mincí: Admirál

Více než 61 mincí: Legenda moří a oceánů

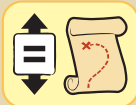




크라켄의 턱



즉시 금화 4개를 획득합니다.



이 세로줄에 있는 캐릭터 종류가 모두 같다면, 즉시 보물 지도 토권을 가져옵니다.



이 세로줄에 있는 캐릭터 종류가 모두 다르다면, 즉시 내 보드에 놓인 원하는 타일 1개를 뒤집습니다. 뒤집혀 공개된 타일 효과를 즉시 적용합니다.



이 세로줄에 있는 캐릭터 종류가 모두 같다면, 즉시 타일 1개를 추가로 뽑아 사용합니다.



즉시 금화 3개를 획득합니다.

1인 규칙

위험한 바다에 혼자서 맞설 준비가 되었나요?
최대한 많은 코인을 모아 바다의 전설이 되어보세요!

1인 규칙으로 게임을 플레이할 때,
다음과 같은 상황에서 변경된 규칙을 적용합니다.

보물 지도 토권

보물 지도 토권을 가져가야 할 때, 다음과 같이 행동합니다:

- 보물 지도 토권을 가지고 있지 않다면, 즉시 가져옵니다.
- 이미 보물 지도 토권을 가지고 있다면, 테이블 중앙에 돌려놓습니다.

차레가 끝날 때, 보물 지도 토권을 가지고 있다면 금화 1개를 획득합니다.

참고: 이 규칙은 지도 제작자 캐릭터뿐만 아니라, '보물 지도' 보너스가 있는 칸 (모험 보드 A, C, E)에도 모두 적용됩니다.

모험 보드 B (크라켄)

세로줄을 완성할 때, 해당 세로줄이 몇 번째로 완성되었는지에 따라 보너스가 달라집니다.

- 첫 번째 또는 두 번째로 완성 : 해당 세로줄을 가장 먼저 완성한 것으로 취급하여, 왼쪽에 표시된 보너스를 획득합니다.
- 세 번째 또는 네 번째로 완성: 해당 세로줄을 먼저 완성하지 못한 것으로 취급하여, 오른쪽에 표시된 보너스를 획득합니다.

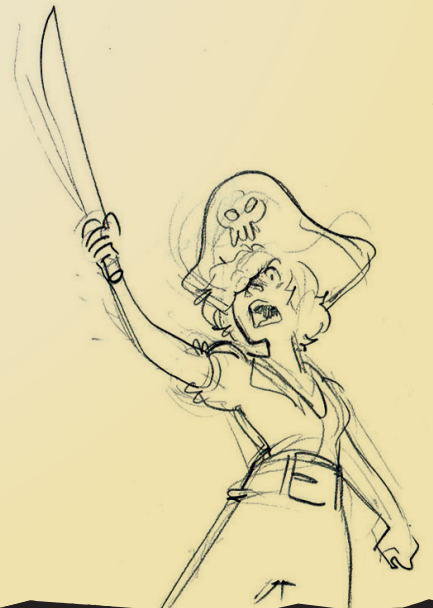
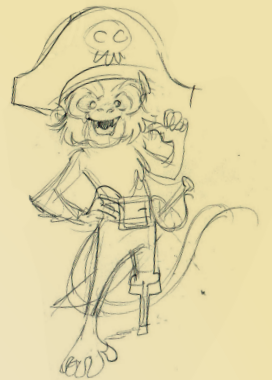
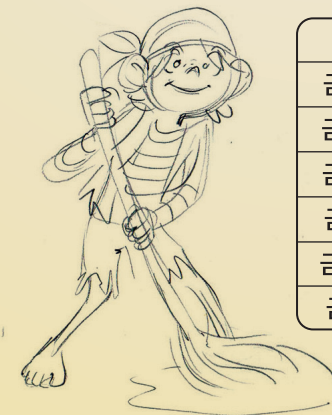
게임 종료

4번째 세로줄을 완성하면 즉시 게임이 종료됩니다.

점수를 계산하고 점수표에서 결과를 확인하세요.

점수표

획득 금화	칭호
금화 30개 이하	풋내기 선원
금화 31 ~ 40개	갑판원
금화 41 ~ 50개	항해사
금화 51 ~ 55개	장교
금화 56 ~ 60개	제독
금화 61개 이상	바다의 전설



W paszczy krakena



Weź 4 monety.



Jeśli wszystkie kafelki postaci w tej kolumnie są IDENTYCZNE, weź mapę skarbów.



Jeśli wszystkie kafelki postaci w tej kolumnie są RÓŻNE, odwróć dowolny kafelek na swojej planszy. Jeśli jest to możliwe, natychmiast rozpatrz efekt ujawnionej postaci.



Jeśli wszystkie kafelki postaci w tej kolumnie są IDENTYCZNE, wylosuj nowy kafelek i umieść go na swojej planszy.



Weź 3 monety.

TRYB SOLO

Czy chcesz samodzielnie stawić czoła niebezpieczeństwom czyhającym na morzach? W takim razie tryb solo jest dla Ciebie!

Zbierz jak najwięcej monet, aby osiągnąć jak najlepsze miejsce w rankingu i stać się prawdziwą legendą.

W trybie solo zastosuj następujące zmiany w zasadach gry:

Mapa skarbów

Jeśli musisz wziąć mapę skarbów, postępuj następująco:

- Jeśli NIE MASZ mapy skarbów, weź ją.
- Jeśli MASZ mapę skarbów, odłóż ją na środek stołu...

Wyjaśnienie. Ta zasada dotyczy kartografów i pół na planszy z premią mapy skarbów (plansze „A”, „C” i „E”).

Jeśli na koniec swojej tury masz mapę skarbów, zdobywasz 1 monetę.



Plansza „B” (Kraken)

Gdy grasz solo na tej planszy, za pierwsze 2 kolumny, które zapelnisz, otrzymujesz nagrody widoczne na dużej monecie. Za zapelnienie kolejnych kolumn otrzymujesz nagrody widoczne na mniejszych monetach.



Koniec gry

Gra kończy się w turze, w której zapelnisz swoją 4. kolumnę. Na koniec gry porównaj swój wynik z rankingiem poniżej.

Ranking

30 monet albo mniej: Szczur lądowy

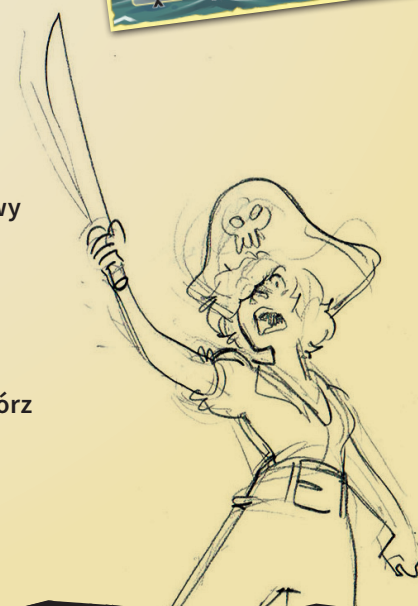
31–40 monet: Majtek

41–50 monet: Żeglarz

51–55 monet: Porucznik

56–60 monet: Admirat

61 albo więcej monet: Legenda 7 Mórz





V čelustiach Krakena



Vezmite si 4 mince.



Ak máte v tomto stĺpci rovnaké postavy, vezmite si Mapu pokladu.



Ak sú v tomto stĺpci VŠETKY postavy rozdielne, otočte ľubovoľnú postavu na svojej doske. Pokiaľ je to možné, okamžite použite efekt odhalenej postavy.



Ak sa postavy na tomto dieliku zhodujú, doberte si a zahrajte nový dielik.



Vezmite si 3 mince.

SÓLOVÝ REŽIM

*Chcete čeliť moru a jeho nástrahám sami?
Práve pre vás je tu sólový režim!*

Vaším cieľom je nazbierať čo najviac mincí, dostať sa na vrchol výsledkovej listiny a stať sa skutočnou legendou.

Pre hru v sólovom režime vykonajte nasledujúce zmeny pravidiel:

Mapa pokladu

Ak chcete získať Mapu pokladu, dodržiavajte nasledujúce pokyny:

- Ak Mapu pokladu NEMÁTE, vezmite si ju.
- Ak Mapu pokladu MÁTE, vráťte ju do stredu hernej plochy.

Poznámka: Toto pravidlo sa vzťahuje na Kartografov a dosky dobrodružstiev s bonusovými políčkami «Mapa pokladu» (dosky A, C a E). Počas držania Mapy pokladov získate na konci svojho ťahu 1 mincu.



Doska dobrodružstva B (Kraken)

Ak hráte s touto doskou a dokončíte prvé dva stĺpce, postupujte, ako keby ste boli začínajúci hráč. V prípade ďalších stĺpcov hrajte, keď ich dokončíte, postupujte ako keby ste neboli začínajúci hráč.



Koniec hry

Hra končí v ťahu, v ktorom dokončíte štvrtý stĺpec. Na konci hry porovnajte svoj výsledok s nižšie uvedenou výsledkovou listinou.

Výsledková listina

30 mincí alebo menej: Plavčík

31–40 mincí: Kadet

41–50 mincí: Loďmajster

51–55 mincí: Korvetný kapitán

56–60 mincí: Admirál

Viac ako 61 mincí: Legenda morí a oceánov





U čeljustima Krakena



Uzmi četiri novčića.



Ukoliko su SVI gusari u ovoj koloni ISTI, uzmi *mapu zakopanog blaga*.



Ukoliko su SVI gusari u ovoj koloni RAZLIČITI, okreni bilo kog gusara na svojoj tabli. Odmah primeni efekat otkrivenog gusara, ukoliko je moguće.



Ukoliko su SVI gusari u ovoj koloni ISTI, izvuci i postavi novu pločicu.



Uzmi tri novčića.

SOLO VARIJANTA IGRE

*Da li želite sami da se suočite sa morem i njegovim opasnostima?
Solo varijanta igre je za vas!*

Vaš cilj je da sakupite što više novčića, kako biste ostvarili što bolji rezultat i postali živa legenda.

Kada igrate solo varijantu, primenite sledeće promene pravila:

Mapa zakopanog blaga

Ukoliko treba da uzmete *mapu zakopanog blaga*, uradite sledeće:

- Ako **NEMATE** *mapu zakopanog blaga*, uzmite je.
- Ako **IMATE** *mapu zakopanog blaga*, vratite je na sredinu stola.

Napomena: Ovo pravilo se odnosi na kartografe i na polja na tabli sa bonusom Mapa zakopanog blaga (table A, C i E).

Dok imate mapu zakopanog blaga, dobijate jedan novčić na kraju svog poteza.

Tabla B (Kraken)

Kada igrate sa ovom tablom, prve dve kolone koje popunite računajte da ste prvi igrač koji je to uradio, a za sve ostale računajte da niste prvi igrač koji ih je popunio.

Kraj igre

Igra se završava u istom potezu u kom ste popunili četvrtu kolonu. Na kraju igre uporedite svoj rezultat sa tabelom rezultata ispod.



Tabela rezultata

30, ili manje od 30 novčića: Smetalo

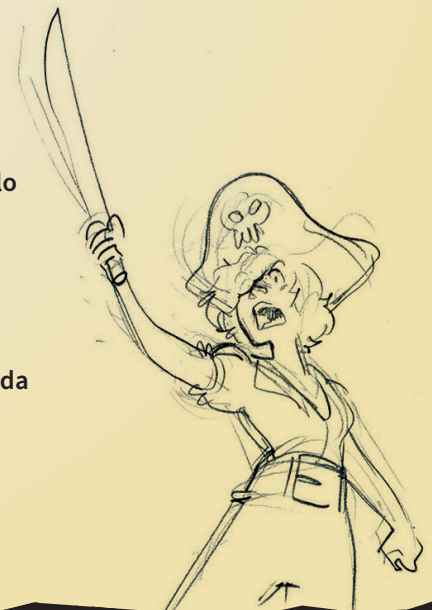
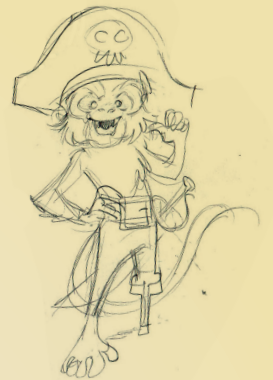
31-40 novčića: Mornar

41-50 novčića: Prvi oficir

51-55 novčića: Kapetan

56-60 novčića: Admiral

61, ili više od 61 novčića: Živa legenda





คมเขี้ยวของคราเคน



ได้รับ 4 เหรียญ



ได้รับแผนที่สมบัติ หากลูกเรือในแถวแนวตั้งนี้เป็นคนเดียวกัน



พลิกไพ่ลูกเรือแพนโดก็ได้ในกระดานของคุณ หากลูกเรือทั้งหมดในแถวแนวตั้งนี้แตกต่างกัน ให้เกิดผลความสามารถของลูกเรือที่พลิกมาทันที



หยิบ และเล่นไพ่แพนโดใหม่ 1 แผ่น หากลูกเรือทั้งหมดในแถวแนวตั้งนี้เป็นคนเดียวกัน



ได้รับ 3 เหรียญ

โหมดย่อยเดี่ยว

คุณพร้อมที่จะเผชิญหน้ากับท้องสมุทรสุดหวาดตามลำพังหรือไม่?
หากพร้อมแล้ว โหมดย่อยเดี่ยวกำลังร้องเรียกหาคุณอยู่!

เป้าหมายของคุณคือเก็บรวบรวมเหรียญให้ได้มากที่สุด เพื่อตำแหน่งสูงสุดบนตารางคะแนน และเป็นตำนานโจรสลัดที่แท้จริง

ในการเล่นโหมดย่อยเดี่ยว จะมีกฎที่เปลี่ยนแปลงดังต่อไปนี้

แผนที่สมบัติ

หากคุณต้องได้รับแผนที่สมบัติ ให้ทำตามขั้นตอนดังต่อไปนี้:

- หากคุณ**ไม่มี**แผนที่สมบัติ ให้รับแผนที่สมบัติไป
- หากคุณ**มี**แผนที่สมบัติ ให้คืนกลับกองกลาง

หมายเหตุ: กฎนี้นับรวมนักเขียนแผนที่ และช่องบนกระดานที่มี “แผนที่สมบัติ” ด้วย (กระดาน A, C, และ E) หากคุณมีแผนที่สมบัติ ในตอนจบตาจะได้รับ 1 เหรียญ

กระดาน B (คราเคนอาละวาด)

หากคุณเลือกเล่นด้วยกระดานนี้ ให้นับว่าคุณเป็นผู้เล่นคนแรกที่วางไพ่นาฬิกาในแถวแนวตั้งครบเพียง 2 แถวแรก (แถวใดก็ได้) และให้นับว่าคุณไม่ใช่ผู้เล่นคนแรกที่วางไพ่นาฬิกาครบในแถวแนวตั้งแถวอื่น ๆ หลังจากนั้น

จบเกม

เกมจะจบลงในตาที่คุณวางไพ่นาฬิกาในแถวแนวตั้งครบเป็นแถวที่ 4

ในตอนจบเกม เปรียบเทียบเหรียญที่คุณได้รับมา กับตารางคะแนนบริเวณด้านล่างนี้

ตารางคะแนน

30 เหรียญหรือน้อยกว่า: คนเมาเรือ

31 - 40 เหรียญ: ลูกเรือ

41 - 50 เหรียญ: กะลาสี

51 - 55 เหรียญ: ทหารเรือ

56 - 60 เหรียญ: นายพลกองทัพเรือ

61 เหรียญ หรือมากกว่า: ราชินีโจรสลัดในตำนาน

